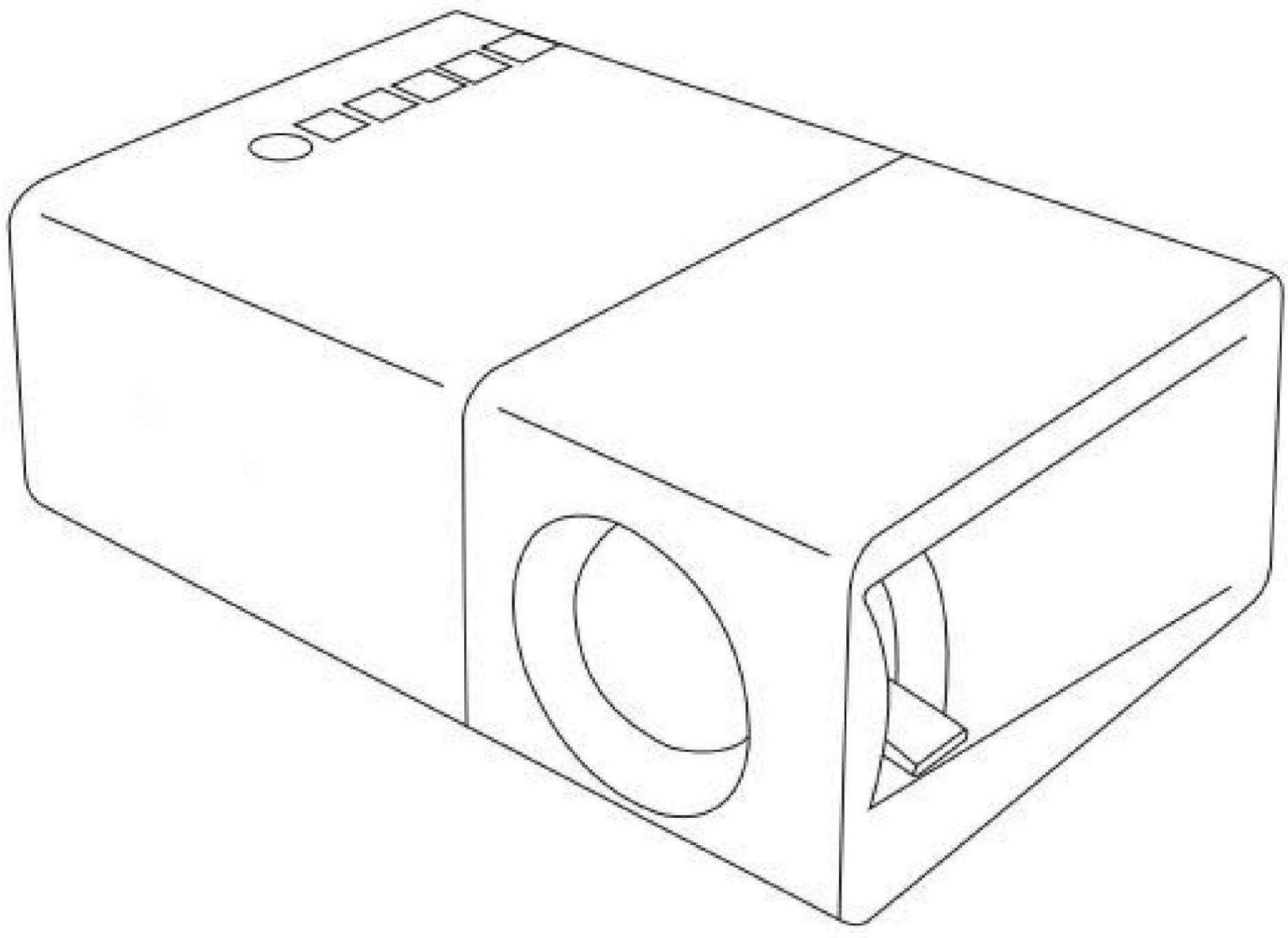
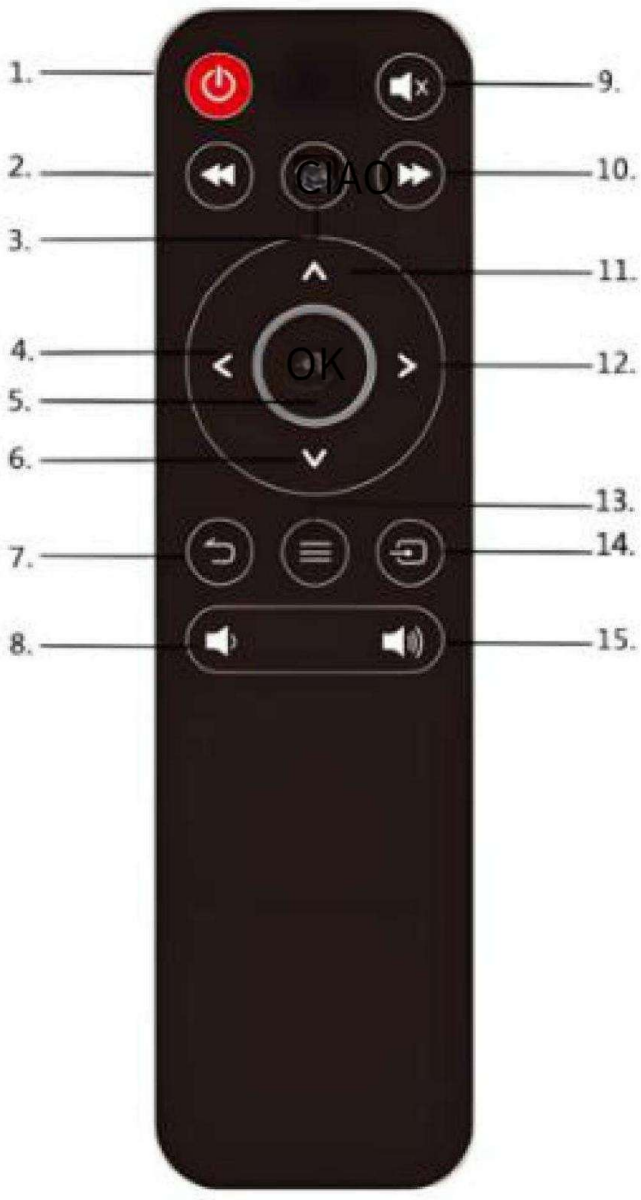
UtenteManuale

PROiettore MINI

（意大利语）



Controllo remoto



1. ACCENSIONE/SPENTONE

2. Avanzamento rapido all'indietro
Correzione a forma di T

3.Riproduci/Pausa

4. Pulsante sinistro

5. Pulsante OK/Conferma

6. Pulsante "Giù"

7. Pulsante Indietro/Uscita

8. Abbassare il volume
pulsante

9. Disattiva il suono

10. Inoltra
Correzione a forma di T

11. Pulsante su

12. Pulsante destro

13. Pulsante del menu

14.Pulsante di origine

15. Pulsante per aumentare il volume

Alimentatore

Adattatore di alimentazione

1. Questo prodotto può essere collegato alla presa di alimentazione sul retro del dispositivo Collegare un'estremità del cavo all'adattatore di alimentazione DC 12V-2A del proiettore e l'altra estremità a una presa a muro. Assicurarsi che la potenza fornita dalla presa a muro corrisponda a quella richiesta dall'adattatore.

2. Interfaccia MicroUSB: 5V/2A o superiore, e alimenta il proiettore (Nota: si consiglia di non alimentare il proiettore contemporaneamente tramite l'interfaccia di alimentazione e tramite l'interfaccia MicroUSB!).

Nota: Se non si utilizza il dispositivo per un periodo prolungato, scollegare l'adattatore dalla presa di corrente dalla presa a muro e dall'apparecchio stesso.

Interfaccia utente



Riproduzione dei contenuti multimediali: innanzitutto, inserisci l'unità USB. Nella schermata principale..

seleziona lo stato, clicca su "Media" e...

schermo come mostrato nell'immagine

Apparirà. Seleziona
l'opzione che
ti serve.



Nella schermata principale, clicca su "Condivisione schermo via cavo" e apparirà una schermata come quella mostrata nell'immagine. Successivamente, segui le istruzioni del proiettore per procedere e potrai condividere lo schermo tramite cavo.



Impostazioni delle opzioni:

Nelle impostazioni delle opzioni, puoi utilizzare..

Nell'interfaccia delle impostazioni, è possibile selezionare le opzioni relative alla lingua, impostare la lingua desiderata, ruotare lo schermo, scegliere la modalità di proiezione laterale o a soffitto e molto altro, oltre a effettuare aggiornamenti del sistema software.